



WARZONE
CONTROL

MANUAL DE USUARIO

Launcher, optimizador y monitor para Warzone

Versión 1.21.36 · Actualizado: 20 de octubre de 2026

El Viejo Odioso

App desarrollada por El Viejo Odioso · Contacto informativo: christian.calvo@outlook.com



Contenido

1. Primeros pasos
 1. Instalación (una sola vez)
 2. Abrir la app
 3. La bandeja del sistema
2. La ventana principal
3. Inicio
4. Optimización
 1. Optimizar y perfiles
 2. Versión de la BIOS
 3. Guías de BIOS
 4. RendererWorkerCount
 5. Equilibrio del equipo
 6. Herramientas
5. Windows ligero
6. En vivo
 1. Panel de rendimiento
 2. Calidad de la ruta al servidor
 3. Qué afecta tu rendimiento
 4. Modo dashboard y overlay
 5. Detalles y streaming
7. Analizador
 1. Grabar una captura
 2. Leer una captura
 3. Comparar, borrar y exportar
8. Ayuda
 1. Actualizaciones
9. Solución de problemas
10. Seguridad y privacidad
11. Contacto y créditos
 1. ¿Te gustó WZ Control?



WZ Control es un launcher, optimizador y monitor de rendimiento para **Call of Duty: Warzone** en Windows. Revisa tu PC, aplica los ajustes que ayudan al juego con respaldo para deshacerlos, te muestra en vivo qué pasa mientras juegas y graba capturas para comparar antes y después de cada cambio.

Este manual corresponde a la versión **1.21.36** (20 de octubre de 2026) y se actualiza con cada versión de la app. Puedes descargarlo en PDF con el botón **Descargar PDF**.

Primeros pasos

Instalación (una sola vez)

1. Descomprime la carpeta `WZControl` donde quieras (por ejemplo `C:\WZControl`).
2. Haz doble clic en `Instalar.bat`. Pide permiso de administrador e instala todo en un solo paso: Python y sus librerías, **.NET 10**, **PawnIO** (el driver para leer los sensores), **PresentMon** (mide los FPS) y **LibreHardwareMonitor** (temperaturas). Lo que ya tengas instalado se salta.
3. Se crean los accesos directos **WZ Control** en el Escritorio y en el menú Inicio, que siempre abren la app **como administrador**.

Abrir la app

- Abre **WZ Control** desde el acceso directo. Windows pedirá permiso de administrador: es necesario para medir FPS y para aplicar ajustes.
- La app corre **sin ventana de consola** y deja su ícono en la bandeja del sistema, junto al reloj. Si no lo ves, está en la flechita ^ de íconos ocultos.
- Si la app ya está abierta, el acceso directo solo trae al frente la ventana que ya existe: nunca se abren dos.
- **La primera vez** se abre un **tour de primeros pasos** que te guía en 6 pasos: revisar tu hardware, medir tu control, analizar tu PC, optimizar, aligerar Windows y monitorear tus resultados. Puedes saltarlo y repetirlo cuando quieras desde **Ayuda**.

La bandeja del sistema

- **Doble clic** en el ícono: abre la ventana (un clic suelto no hace nada).
- **Clic derecho**: Mostrar / Ocultar la ventana, encender o apagar el **overlay**, **Abrir WZ Control al iniciar Windows** y **Salir de WZ Control**.
- Cerrar la ventana con la **X** no cierra la app: sigue midiendo, con el overlay y los atajos activos. Para terminar usa **Salir**.
- **Abrir WZ Control al iniciar Windows** (casilla en Inicio o en el menú del ícono): la app arranca con Windows directo a la bandeja, sin pedir permiso cada vez. Desmárcala para quitarlo.

La ventana principal

Arriba de todas las pestañas está el encabezado:



- **Versión** de la app junto al nombre (formato mayor.menor.compilación).
- **Básico / Experto**: el modo básico oculta los datos técnicos (0.1% low, frametime, CPU por núcleo, tablas de procesos, curvas del Analizador y filas en verde de la Optimización).
- **ES / EN**: cambia el idioma de toda la app, incluido este manual.
- **Juego detectado**: indica si Warzone (o Modern Warfare 4) está abierto.
- **JUGAR WARZONE**: abre el juego con Battle.net o Steam (se detecta solo).
- **Salir**: cierra WZ Control por completo.

Debajo está la **barra de captura de métricas** (ver [Analizador](#)).

Inicio

Al abrir la app solo se muestra **información del equipo**; no se analiza nada ni se enciende ningún monitor.

- **Equipo, procesador, tarjeta gráfica y memoria RAM**: modelo, características y una calificación para juegos.
- **Almacenamiento**: cada disco con su tipo, salud, temperatura y espacio libre. **Medir velocidad** hace una prueba real de lectura y escritura.
- **Monitores, red y Call of Duty instalado**: información de cada uno (los monitores son solo informativos).
- **Control · frecuencia de muestreo**: elige tu control en **Tu control** (USB, receptor o Bluetooth), pulsa **Medir control** y gira los dos sticks durante 5 segundos. El resultado alimenta el **input lag completo** de En vivo.
- **Perfil de optimización** y botón **Optimizar** (ver la siguiente sección).

Abre al instante: la información del equipo se guarda la primera vez que se lee. Las siguientes veces se muestra lo guardado de inmediato y WZ Control la vuelve a leer en segundo plano. Si detecta un cambio (otro driver de video, BIOS, RAM, disco, monitor, versión de Windows o de Warzone...) avisa con «**Se detectaron cambios en la configuración del equipo**»; el botón **Ver cambios** muestra el valor anterior y el nuevo. Las temperaturas, el espacio libre y las horas encendido no cuentan como cambio. ↻ **Actualizar** fuerza una lectura completa.

Optimización

Pulsa **ANALIZAR MI PC** para revisar todo. Aparece:

- **Preparación para Warzone**: puntuación de 0 a 100 y las 3 acciones con más impacto.
- **Revisión completa por categorías** con semáforo: verde (bien), amarillo (conviene revisar) y rojo (problema). Cada fila explica qué es, qué tienes y qué se recomienda, y trae su botón cuando se puede corregir desde Windows.
- ↻ **Escanear de nuevo** vuelve a revisar con un solo clic.



- **El análisis se guarda:** la próxima vez que abras Optimización verás el último análisis al instante mientras se vuelve a escanear por detrás (el botón dice «Verificando cambios...»). Si algo cambió, aparece la pantalla **«Se han detectado los siguientes cambios»** con cada ajuste, su valor anterior y el nuevo.

Optimizar y perfiles

Optimizar aplica de una vez todo lo que se puede corregir solo: ajustes de Windows, la configuración global del driver de video y el archivo de configuración de Warzone. Hay tres perfiles:

Perfil	Para qué
Máximo FPS competitivo	Gráficos al mínimo que no estorba, Reflex con Boost, sin desenfoque ni generación de cuadros y sin topes de FPS.
Competitivo + streaming	Lo mismo, pero respeta (o pone) un tope de FPS para dejarle margen al codificador del stream.
Equilibrado	Solo lo que baja la latencia y quita efectos molestos; conserva la calidad visual.

- Antes de aplicar ves la **lista exacta de cambios** (valor actual y nuevo) y un **aviso de responsabilidad** que debes aceptar escribiendo **ACEPTO**.
- Los archivos del juego solo se escriben con **Warzone cerrado**, y siempre con copia de respaldo.
- **Revertir cambios** deja todo como estaba: Windows, driver y archivos del juego.
- Lo que no se puede tocar desde Windows (BIOS, algunas opciones de la NVIDIA App o de AMD Software) queda como **pendiente a mano**, con su guía.
- Si una actualización de Windows, del driver o del juego cambia algo después de optimizar, Inicio lo avisa con el botón **Reaplicar**.

Versión de la BIOS

La revisión muestra la versión y la fecha de la BIOS de tu placa base y te dice si hay una más nueva:

- **ASUS y MSI:** se consulta la página de soporte del fabricante. Verde = tienes la última; amarillo = hay una más nueva (con su número y fecha).
- **Otras marcas, o si el fabricante no responde:** se juzga por antigüedad (más de 9 meses = probablemente hay una más nueva).
- **Intel Core de 13.^a/14.^a generación** con BIOS anterior a septiembre de 2024: en rojo, porque le falta la corrección de Intel para la inestabilidad de esos procesadores.
- **Ver BIOS de tu placa** abre la página de soporte de tu modelo en el navegador.

Guías de BIOS

Cuando TPM 2.0, Secure Boot o XMP/EXPO no están bien, el botón **Ver instrucciones** abre una guía paso a paso para tu marca de placa base (ASUS, MSI, GIGABYTE/AORUS y ASRock), con ilustraciones, advertencias, **Reiniciar a la BIOS** y **Guardar como PDF**.



RendererWorkerCount

Es el número de hilos que Warzone usa para preparar cada cuadro. WZ Control lee la topología real de tu procesador y calcula **N = tus hilos más potentes** (los de los núcleos más rápidos y con más caché; con Hyper-Threading/SMT cada núcleo cuenta como 2).

- **Verde** con N, N - 1 o un valor menor. Si es menor o está en automático, una nota sugiere N o N - 1.
- **Rojo** si excede tus hilos potentes: puede causar tirones (stuttering) y frametimes irregulares.

Equilibrio del equipo

Muestra qué tan bien se complementan tu procesador, tu tarjeta gráfica y tu memoria en Warzone:

- **Calificación con palabras: Excelente, Buena, Regular o Deficiente**, para el conjunto y para cada componente.
- **Medidor CPU ↔ GPU**: dónde cae tu equipo entre "el CPU limita" y "la GPU limita". El marcador blanco es tu equipo a resolución nativa; el azul, con tu configuración actual del juego.
- **FPS estimados por resolución y calidad gráfica**: elige la calidad (Mínimo, Básico, Equilibrado, Ultra o Extremo) y verás una tabla por resolución y modo de DLSS/FSR. Debajo de cada cifra dice qué la frena (GPU o CPU). Verde = llena los Hz de tu monitor, amarillo = cerca, rojo = lejos.
- **Resolución recomendada**: la más alta que llena los Hz de tu monitor.

Las cifras son estimaciones de FPS promedio en partida. Cada captura de 60 s o más que grabes con tu equipo ajusta la tabla a lo que mide tu PC.

Herramientas

- **Red y subida**: mide tu subida y bajada reales y el *bufferbloat* (cuánto sube el ping cuando la conexión se llena). Consume unos 100 MB.
- **Monitor**: detecta si tu pantalla tiene G-SYNC/FreeSync y si el HDR está activado, y adapta los consejos de V-Sync y límite de FPS.
- **Compartir reporte**: guarda en Descargas una imagen con tu hardware, puntuación y pendientes para pedir ayuda en Discord o foros.

Windows ligero

La pestaña **Windows** reduce los procesos en segundo plano **sin tocar lo que Windows necesita**: red, audio, seguridad, Windows Update, drivers, anti-cheat, launchers y periféricos nunca aparecen en la lista.

- **Aplicar lo recomendado**: solo lo marcado como *Seguro*.
- **Máximo**: *Seguro* + *Moderado* (cada elemento explica qué función quitas).
- **Lo que sí usas**: marca impresora, Xbox / Game Pass, escritorio remoto, Windows Hello, etc., y nunca se tocarán.
- **Pausar mientras juegas**: detiene Windows Update, el indexador y otros servicios al abrir Warzone y los reanuda al cerrarlo.



- **Apps en segundo plano mientras juegas** (opcional, apagado por defecto): mientras el juego está abierto, a navegadores, launchers, sincronización en la nube, fondos animados y apps de Adobe se les baja la prioridad y se les activa el **modo de eficiencia** de Windows; opcionalmente, al empezar la partida se libera la RAM que no están usando. No se cierra nada y todo vuelve a la normalidad al cerrar el juego. Música y chat/voz (Discord) vienen desmarcados para no cortar el audio ni la voz.
 - La etiqueta **Beneficio en esta PC** (alto, medio o bajo) se calcula con tu equipo y lo que tienes abierto. Ayuda sobre todo en PCs con **16 GB de RAM o menos** y **6 núcleos o menos** (por ejemplo, equipos con RTX 2060 / 3050): menos tirones y un 1% low más estable. Los FPS promedio cambian poco y **no libera VRAM**; con tarjetas de 6 GB o menos conviene cerrar el navegador con video.
- **Limpieza de archivos**: temporales, volcados, informes de errores y la Papelera (no borra las cachés de sombreadores).
- **Restaurar todo** deja cada elemento como estaba.

En vivo

Los monitores **solo se encienden con esta pestaña a la vista** (o mientras grabas una captura o el overlay está encendido), para no restarle recursos al juego.

No solo Warzone: si Warzone no está abierto, WZ Control mide la **app que tengas al frente** y que esté dibujando cuadros: otro juego, un emulador, un benchmark, Blender... El panel, el modo dashboard, el overlay y las capturas funcionan igual (lo propio de Warzone, como el servidor y su archivo de configuración, solo aplica a Warzone). Arriba verás «Midiendo: nombre.exe». Warzone siempre tiene prioridad.

Panel de rendimiento

Ocho cifras en vivo; el color indica el estado (verde = bien, ámbar = revisar, rojo = problema):

Cifra	Qué significa
FPS	Cuadros por segundo, comparados con los Hz de tu monitor.
1% low	Los FPS de los cuadros más lentos: mide la fluidez.
Input lag	Tiempo total desde que mueves el control hasta que lo ves: control + PC Latency + monitor.
PC Latency	La latencia del PC que reporta NVIDIA Reflex (o «~» estimada si el juego no la da).
Qué limita tus FPS	Tarjeta gráfica, procesador o un tope de FPS (del juego, del driver, V-Sync o Reflex).
Servidor de Warzone	Ping al servidor, su ubicación y el tráfico del juego: ↓ bajada y ↑ subida.
CPU y GPU	Uso, temperatura y potencia.



- **Input lag** = control ($\frac{1}{2}$ del intervalo de muestreo medido en Inicio) + PC Latency + monitor ($\frac{1}{2}$ del tiempo de refresco + 2 ms de respuesta del panel).
- **Tráfico ↓/↑**: cuenta solo las conexiones de Warzone, no el resto de la PC. Si tu tarjeta de red no deja ver los paquetes que salen, la subida se mide con los eventos de red de Windows (el tooltip lo indica).

Calidad de la ruta al servidor

En la tarjeta **Servidor de Warzone** aparece **Ruta al servidor: Buena / Regular / Mala** y cuántos ms tarda de más tu conexión respecto a lo esperable para la distancia. Haz clic para ver el detalle.

- **Cuándo se mide**: al empezar cada partida (unos segundos después de entrar) y cada 5 minutos, porque cada partida puede tocar otro servidor. **🔄 Volver a analizar** lo repite en el momento. Se hace con ping a cada router del camino (como un traceroute), en segundo plano y sin tocar el juego.
- **Qué te dice**: el ping mínimo contra el esperable, **dónde aparece el retraso** (tu red o Wi-Fi, la conexión de tu proveedor, un tramo intermedio o la red del servidor), si la ruta **da un rodeo** (por ejemplo CDMX → Los Ángeles → Dallas) y si hay pérdida de paquetes que llega hasta el servidor.
- **¿Te ayudaría un optimizador de rutas tipo ExitLag?** La respuesta sale de lo anterior: **sí** cuando el problema está en un tramo intermedio que otra ruta puede evitar; **no** cuando la ruta ya es buena o el problema está en tu casa, en el acceso de tu proveedor o en el servidor (ahí cualquier ruta pasa igual). También verás cuántas de tus últimas partidas en ese centro de datos tuvieron ruta mala: si se repite, vale la pena probar.
- La tabla marca en rojo el salto donde el retraso **aparece y se queda**. Un router que contesta lento o no contesta no es un problema si los siguientes van bien: muchos routers le dan poca prioridad al ping. La ubicación de los routers es aproximada.
- También puedes mostrarla en el **overlay** y en el **modo dashboard** (ítem **Ruta**, desmarcado por defecto).

Qué afecta tu rendimiento

El **Diagnóstico en vivo** dice en palabras simples qué limita tus FPS y avisa si una app en segundo plano usa una parte importante de la GPU, el CPU o la RAM (un fondo animado, un grabador de video, un navegador con video, el antivirus...), si la VRAM o la RAM están llenas o si algún componente se calienta. Cada aviso trae un consejo corto.

Modo dashboard y overlay

- **■ Modo dashboard**: cambia a una ventana pequeña («WZ Dashboard») solo con las métricas que elegiste para el overlay, en tarjetas grandes. Está pensada para **OBS o Streamlabs**: agrégala como fuente de **Captura de ventana**; sigue actualizándose aunque otra ventana o el juego la tapen. Al abrirla se **cierra la ventana normal** para gastar menos.
 - Es muy ligera: solo cambia los números que se mueven y deja de consultar si la minimizas. Con el botón **1 s / 2 s** eliges cada cuánto se actualiza (2 s gasta todavía menos).
 - Cambia de tamaño a tu gusto: las columnas y la letra se acomodan solas.
 - El **diagnóstico** de abajo se muestra completo en varias líneas; si en ese tamaño no cabe sin tapar las tarjetas, cambia solo a la forma corta del overlay (por ejemplo «**▲** OBS Studio · 11%



GPU»).

- ↩ **Modo normal** (arriba a la derecha; se ve al pasar el mouse) vuelve a la ventana de siempre.
- **Overlay**: un recuadro con tus métricas encima del juego, como RTSS. Enciéndelo con su botón o con el atajo **Ctrl+Shift+L** (configurable).
 - No se inyecta en el juego: es una ventana propia, transparente y que deja pasar los clics. Encenderlo dentro del juego no le quita el foco a Warzone.
 - Se ve con Warzone en **Pantalla completa sin bordes** o en ventana; en pantalla completa exclusiva Windows no deja dibujar encima.
- **Opcionales del overlay** (desmarcados por defecto): **Ubicación del servidor** (ciudad y país del servidor de la partida) y **Ruta** (calidad de la ruta al servidor).
- ⚙ **Configurar overlay**: métricas, posición, tamaño, forma (lista o fila), opacidad, logo, si se muestra solo con el juego abierto y el atajo.

Detalles y streaming

- **CPU por núcleo**: cada barra muestra la parte de Warzone y la de los demás procesos.
- **GPU, memoria, procesos y apps que usan la GPU**: Warzone siempre aparece resaltado.
- **Streaming**: detecta OBS, Streamlabs, TikTok LIVE Studio y otras apps de transmisión, avisa si codifican con el procesador y, bajo demanda, sugiere códec, resolución y bitrate para cada plataforma.

Analizador

Grabar una captura

1. En la barra **Captura de métricas** elige la duración (20 s a 10 min, o Manual; **30 s por defecto**). La app recuerda la duración y la espera que elegiste, también para el atajo dentro del juego y, si quieres, una espera para volver al juego. Ponle nombre (por ejemplo, "sombras bajas").
2. Pulsa **GRABAR** o, dentro del juego, el atajo (**Ctrl+O** por defecto; haz clic en el botón del atajo para cambiarlo). Suena un pitido al empezar y otro al terminar.
3. La captura guarda cada cuadro, los sensores, la configuración del juego y los problemas detectados con la hora exacta.

Leer una captura

- FPS (máximo, promedio y mínimo por segundo), 1% y 0.1% low, input lag, tirones, frametime, curvas, sensores, uso de cada núcleo y la configuración del juego al grabar.
- **Veredicto**: un resumen en palabras y una lista de hallazgos con la causa y qué hacer. **Detectado** = causa comprobada con los datos; **Posible** = causa probable según el patrón.
- Si los FPS iban pegados a un **tope de FPS**, el veredicto lo dice y no lo confunde con un límite del procesador.

Comparar, borrar y exportar

- Marca de 2 a 4 capturas y pulsa **Comparar**: diferencias en % y qué ajustes del juego cambiaron.



- La **×** de cada captura la borra; **Borrar marcadas** borra las seleccionadas; **Borrar todas** vacía la lista. Siempre pide confirmación.
- **Exportar CSV** para abrir los cuadros en Excel o CapFrameX.

Para saber si un cambio ayudó: graba una captura, cambia el ajuste, graba otra en el mismo lugar del mapa y compáralas. Lo importante es que suba el 1% low, no solo el promedio.

Ayuda

Esta pestaña muestra el manual en el idioma seleccionado (ES / EN) y se actualiza con cada versión de la app. ► **Tour de primeros pasos** vuelve a mostrar el recorrido guiado. **Descargar PDF** guarda el manual en tu carpeta de Descargas, con los logos de la app y la firma del autor.

Actualizaciones

- Al abrir la app (una vez al día) WZ Control revisa si hay una versión nueva en **wzcontrol.app**. Si la hay, aparece una **barra verde** arriba: **Ver novedades** muestra qué cambió, **Actualizar ahora** la instala y **Más tarde** oculta el aviso hasta la siguiente versión.
- **Actualizar ahora** descarga la versión, comprueba que la publicó el autor (**firma digital**) y que el archivo llegó completo, cierra WZ Control y la vuelve a abrir ya actualizada en unos segundos. Tu configuración, capturas e historial (carpeta `data`) se conservan. **Nunca se actualiza sin tu clic.**
- No se puede actualizar con el juego abierto ni mientras grabas una captura.
- En la tarjeta **Actualizaciones** de esta pestaña ves la versión instalada y la última búsqueda, puedes **Buscar actualizaciones** cuando quieras y desactivar la búsqueda automática.
- Si algo falla al instalar, se restaura la versión anterior y al abrir la app te lo dice. También puedes actualizar a mano: descarga el .zip de wzcontrol.app, cierra WZ Control desde el ícono junto al reloj y copia la carpeta `WZControl` a `C:\` reemplazando archivos.



Solución de problemas

Problema	Qué hacer
No aparecen los FPS	Ten Warzone al frente (minimizado no dibuja cuadros). PresentMon se reinicia solo; los detalles quedan en <code>data/presentmon.log</code> .
Al optimizar: «Modo foto y filtros de juego... -104»	Con la NVIDIA App el driver no deja cambiar ese ajuste desde fuera. Queda como pendiente a mano: en la NVIDIA App ve a Configuración → Funciones y apaga Filtros de juego y modo foto (o Alt+Z → ⚙ → Funciones).
No se ve el overlay	Usa Pantalla completa sin bordes o ventana en el juego. Si no usas Warzone, pon el juego al frente unos segundos para que WZ Control lo detecte.
Instalar.bat pide permiso de administrador una y otra vez	Corregido en la 1.20.35. En versiones anteriores: clic derecho a <code>Instalar.bat</code> → Ejecutar como administrador .
«No se pudo buscar actualizaciones»	Revisa tu conexión o que algo (firewall, antivirus) no bloquee a Python. Siempre puedes descargar la versión nueva desde wzcontrol.app y copiarla a <code>C:\</code> .
La barra verde dice que no se puede instalar desde la app	Pasa con versiones anteriores a la 1.21 o si la firma no es válida: descarga el .zip desde wzcontrol.app y actualiza a mano una vez.
Falta la temperatura del CPU	Abre LibreHardwareMonitor (lo instala <code>Instalar.bat</code>).
La subida (↑) aparece como «-»	Tu PC no permite medir los paquetes salientes del juego; el resto de las métricas sigue funcionando.
Un ajuste vuelve a cambiar	Una actualización lo cambió: usa Reaplicar en Inicio.
Algo salió mal tras optimizar	Usa Revertir cambios en Optimización.

Para ver los mensajes del motor usa `Iniciar con consola (diagnostico).bat`; sin consola se guardan en `data/wzcontrol.log`.

Seguridad y privacidad

- WZ Control **no se inyecta en el juego** ni lee su memoria. Los FPS vienen de PresentMon (eventos de Windows, el mismo método que usan la NVIDIA App y HWiNFO), y el overlay es una ventana propia.
- La interfaz corre solo en tu PC (`127.0.0.1`) y las acciones requieren un código por sesión.
- La app se conecta a internet solo para ubicar el servidor de la partida (geolocalización por IP), para consultar en la página del fabricante si hay una BIOS más nueva para tu placa (una vez al día, al analizar) para las pruebas de ping y velocidad que tú ejecutas, y para revisar si hay una versión nueva en wzcontrol.app (una vez al día; se puede desactivar en Ayuda). Esa consulta no envía



datos tuyos. **Nunca instala una actualización sin tu clic**, y solo acepta versiones firmadas por el autor.

- Antes de cambiar cualquier ajuste se guarda el valor original; **Revertir cambios** y **Restaurar todo** lo devuelven.

Contacto y créditos

App desarrollada por **El Viejo Odioso**.

Contacto informativo: christian.calvo@outlook.com

¿Te gustó WZ Control?

Hice WZ Control en mis ratos libres, después de muchas noches de pruebas, para que cualquiera pueda sacarle el máximo a su PC en Warzone. Es gratis y lo seguirá siendo. Si te ayudó a ganar FPS, a quitarte tirones o a llevarte alguna partida, considera invitarme un café: cada donación, por pequeña que sea, me motiva a seguir mejorándola. ¡Gracias por jugar con WZ Control!

☕ **Donaciones:** [haz clic aquí para donar](#) (pago seguro con tarjeta mediante Stripe)



El Viejo Odioso

App desarrollada por El Viejo Odioso

Contacto informativo: christian.calvo@outlook.com

WZ Control v1.21.36

¿Te gustó WZ Control?

Hice WZ Control en mis ratos libres, después de muchas noches de pruebas, para que cualquiera pueda sacarle el máximo a su PC en Warzone. Es gratis y lo seguirá siendo.

Si te ayudó a ganar FPS, a quitarte tirones o a llevarte alguna partida, considera invitarme un café: cada donación, por pequeña que sea, me motiva a seguir mejorándola. ¡Gracias por jugar con WZ Control!

☕ **[Donar / Donate](#)**